



ICT 教育推進協議会ネットワーク 教育ワーキンググループ主宰

第2回 ICT プログラミングコンテスト 募集要項

はじめに

本コンテストは次世代 ICT 界を担う若手技術者を主とする人材の発掘と育成を目指し、情報通信技術を学ぶ高専生、大学生、大学院生を対象とするプログラミング競技会です。サーバやネットワークといったインフラシステムの構築運用技術だけではなく、独創性と創造力、そして実装力を競っていただきます。また、同分野同世代の技術者と競うことで技術力を練磨し、同時に先端技術の情報交換と技術者間交流を深めてください。

参加資格

- 応募書類提出の時点で、国公私立高等学校および高等専門学校、国公私立大学および短期大学、専修学校、専門学校等に在籍する生徒および学生

課題

パケットアート(Packet Art)

パケットアートとは、ネットワークからキャプチャしたパケット情報を元に、リアルタイムで様々なアートを表現する事であり、本コンテスト主宰者の造語です。パケットには各プロトコル階層のヘッダ情報やキャプチャした時間、パケット長など多くの情報が含まれており(※)、それらを利用して MIDI 曲を作成したり、ウォーカロイドを歌わせたり、点描画を描いたり、アニメーションを作成したりしてください。表現方法は自由です。

(※) コンテストで提供するパケットはあからかじめ TCP/UDP のアプリケーションペイロードが除かれているので、ユーザアプリケーションデータの利用はできません。

[例]

- MAC アドレスを音高、パケット長を音長、IP アドレスを五十音としてウォーカロイドを操作する。
- イーサネット、IP アドレスから座標と RGB 値を算出し点描画を描く。
- ヘッダ情報からモーションデータを生成し 3D アニメーションを作る。

キャプチャデータ

- コンテストで使用するパケットは WIDE プロジェクト、MAWI ワーキンググループが研究用として提供しているデータを利用します。[\(http://mawi.wide.ad.jp/mawi/\)](http://mawi.wide.ad.jp/mawi/)
- 作品制作プログラム開発の段階では上記サイトで公開されているデータを利用して下さい。
- 本選では同サイトで公開されている本選前日のデータを使ってデモンストレーションを実施して下さい。
- トラフィックデータの形式については上記サイトにあるガイドラインを参考にして下さい。
[\(http://mawi.wide.ad.jp/mawi/guideline.txt\)](http://mawi.wide.ad.jp/mawi/guideline.txt)

【協力】 WIDE プロジェクト MAWI ワーキンググループ

応募方法

応募チームは以下のフォーマットを参考の上、電子メールにてエントリーをおこなってください。次に予選応募資料を期日までに事務局へご送付ください。予選審査後、通過者に通達しますので、本選日に本選会場、もしくはリモートサイトにてプレゼンテーションを御願いします。

エントリーフォーマット

宛先 network-contest@ictepc.jp
Subject : 第2回ICTプログラミングコンテスト応募

代表者氏名 :

氏名ふりがな :

学校名 :

所属名（学部・専攻等） :

代表者E-MAIL :

コンテスト審査

コンテストは書類選考による予選と、プレゼンテーションとライブデモによる本選で行います。予選応募には課題に則した応募作品の概要、特徴をテキスト形式、Microsoft Office 形式、Open Office 形式、PDF 形式の内、いずれかの形式で記述してください。様式、枚数は自由です。なお、予選を通過した作品のソースコードはオープンソースとして取り扱い、関連する書類等は ICT 教育推進協議会のホームページで公開させていただくことがありますのでご了承ください。

本選では応募者によるプレゼンテーションと作品デモンストレーションによって行い、プログラミング力、技術力に加え芸術性やエンタテインメント性などを審査します。

本選審査方法

本選デモンストレーションは以下の3通りの中で可能な方法を選択してください。

1. 本選当日、本選会場（東京都内を予定しています）に自費で来場して行う。
2. ニコニコ生放送、Ustream 等を利用してプレゼンテーションと作品デモンストレーションをリモートで実施する。
3. リモートからのプレゼンテーションに加え、本ワーキンググループ側のテクニカルアシスタント(以後 TA)にプログラムを事前に提供し、本選会場にて TA が代理でデモを行う。

プログラミング言語

特に問いません。

表彰

優秀作品数点には、本選当日に表彰し、賞金（10万円程度の予定）を差し上げます。

応募スケジュール

エントリー期間	2012年10月1日 9:00 ~ 2013年1月31日 17:00 (応募にはエントリーが必要です。)
応募書類提出期間	2013年3月1日 9:00 ~ 2013年3月16日 17:00
予選通過発表：	2013年3月30日

本選について

本選日時 2013年5月18日(土) 10時-17時(予定)

※予選を通過した方は本選に参加していただきます。会場にお越しいただく場合は、交通費等は参加者負担となります。

リモートの場合は、開催時間中に必ず連絡がとれる必要があります。

※会場は、未定。

審査委員(予定)

審査委員長

- 江崎 浩 (ICT 教育推進協議会会長/東京大学教授)

審査委員

- 伊勢 幸一 (ICT 教育推進協議会ネットワーク教育 WG 主査/株式会社データホテル 執行役員)
- 山本 成一 (東京大学助教)
- 協賛企業様より数名

【お問い合わせ先】

ICT 教育推進協議会事務局 ICT プログラミングコンテスト係
network-contest@ictepc.jp