

【最優秀賞 uecmma (電気通信大学)】

澤原雅隆

前回に引き続き参加させていただきました。

普段は研究室内のネットワークやサーバを管理していますが、このコンテストに参加し、より大規模な環境での経験を積むことができ、楽しかったです。個人的には勉強不足な面が多く、チームメンバーに助けていただいた場面もありました。ですが、結果としてチームで最優秀賞を頂くことができ、大変嬉しく思います。ありがとうございました。

鈴木博貴

今回、吉村さんに誘われて初めて参加させていただきました。

この度は uecmma として最優秀賞をいただくことができ、大変うれしく思っております。ありがとうございます。

今回チームの中ではサーバ系の問題を担当しました。トラブル解決の糸口となる根本的な原因を突き止めるまではとにかく苦しいものでしたが、それを突き止められたときの興奮と解決に導けたときの達成感は一入でした。

サーバに残されたログはトラブルシューティングの最初の一步となる宝の山であることを再認識することができました。

チームとしては同じサーバ系担当の藪さんと協力し、互いの気付きを共有して、ひとりで取り組むより多くの問題を解くことができたと思っております。

一方で、ネットワーク系の問題が他のメンバーに任せっきりになってしまったことが反省点でありました。

今後は構築・運用経験を通してネットワーク系の技術の引き出しも作っていきたいと思っております。

吉村弘基

前回の ICTSC7 に引き続き、uecmma として最優秀賞を受賞することができました。

チームメンバーは前回と半数以上が入れ替わったのですが、こうして良い結果を残せたのは日頃の活動の賜物ではないかと思えます。

大会を通して、聞いたことはあるけど使ったことのない技術や新しい技術に触れることができたので、それらも含めてまだまだ勉強していきたいと思えます。

古川和祈

トラコンに初めて参加させて頂きました。

最優秀賞を取ることができたのは100%、他の4人のメンバーのおかげです。

殆どチームに貢献することができなかった一方、トラコンとはどんな大会なのか何となく理解することができた気がします。

次回以降参加する機会があったら今回よりもチームに貢献できるように日頃からインフラやサービスを支える技術に対する理解を深めるよう努力していきたいです。

【優秀賞 WCDI (日本工学院八王子専門学校)】

新留一穂

第五回大会 から今大会まで計4回、チーム WCDI として参加してきましたが、丁度一年前の 第六回大会 と同様の2位、嬉しくもあり悔しくもある結果でした。

毎回参加する度に達成感と反省を感じるのですが、今後もこれを糧にして、優秀賞という「賞」をバネに知識と経験を積む所存です。

あと次に参加する時はチーム紹介くらいこなせるようになりたいなあ、なんて…

運営に携わった関係者の方々、今回もありがとうございました。

上島和也

チームの中で最年少ということもあり、わからない事だらけで苦戦を強いられていたのですが、先輩に教えて頂いた事を思い出しながら少ないですが、どうにか点数を取ることが出来ました。

今回チームが優秀賞を取れたのも、先輩や運営の皆様のおかげだと思います。

本当にありがとうございました！！

次回のトラコンでは最優秀賞を狙い、そして先輩方に負けないようにたくさん点数を取っていき日々の鍛錬を欠かさないように頑張っていきたいと思っています。

田中優磨

ICTSCに関わり始めて長くなりますが選手として参加したのは7回大会からで今回、入賞出来たこと大変嬉しく思います。

大会では常に実力不足を感じ、ネットワークやサーバ共に知識を高めて行きたいと感じました。今回の大会に参加し、得ることの出来た知見を後輩にしっかり伝え、自身の技術を磨くのはもちろん技術の共有や教えることの出来るエンジニアになりたいと思います。

最後に最優秀賞に届かなかった悔しさをバネとし更に知識や技術を磨いていく所存です。

大橋隼人

入賞できてよかったです。もうすぐ先輩方がいなくなってしまうので代わりになれるように力をつけていきたいと思います。

古波蔵進之助

年々問題も難しくなる中、このような賞を受賞することができとても嬉しく思います。今回で4回目の参加となり、前回大会よりも多くの問題を解くことができ前回大会よりも少し成長できたのではないかと自分では感じております。次回大会は今年よりも更に成長し、望みたいと強く思っております。

【準優秀賞 RAT1 (法政大学)】

小林惇

ファンタジー設定が面白くてよかったです。

吉谷玲奈

ファンタジー設定が面白かったのですが、単語が時々わからなくなりました。

【新人賞 味処まるたか (慶応義塾大学)】

鈴木恒平

トラブルシューティングというよりはサーバやルータの細かい挙動を理解していて、かつ設定することができるかということ問うような問題が多く、難易度は正直高かったです。

こうしたコンテストに参加したのは今回が初めてだったのですが、実際に問題を解いてみて、知識の抜け漏れがあったなということを認識したり、まだまだ勉強することもいっぱいあるな、ということを強く思いました。

このような機会を提供していただいた実行委員の皆様には感謝いたします。